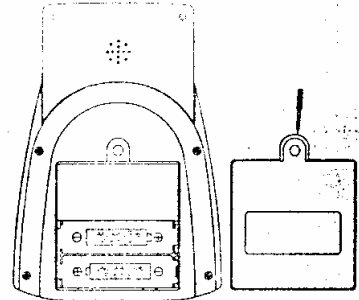


INSTALACIÓN DE LAS BATERÍAS

- Quite el tornillo de la tapa de las baterías
- Inserte dos baterías AA con los lados positivo (+) y negativo(-) en la dirección adecuada como se indica en el compartimiento de las baterías.
- Coloque nuevamente la tapa.

SEGURIDAD EN EL USO DE LAS BATERÍAS

- No utilice baterías recargables.
- Las baterías no recargables no deben ser recargadas.
- No se deben de utilizar diferentes tipos de baterías.
- Se recomienda utilizar únicamente baterías del tipo recomendado o equivalentes.
- Las baterías se deben insertar de acuerdo a la polaridad correcta.
- Las baterías desgastadas deben retirarse del juego.
- Las terminales de suministro y/o baterías desgastadas no deben hacer corto circuito.
- No arroje las baterías al fuego; las baterías pueden explotar o derramar químicos.



PRECAUCIÓN

Las baterías deben ser cambiadas por un adulto.
No recomendado para niños menores a 3 años.
Contiene partes pequeñas.

CUIDADOS PARA SU APARATO

- Si el aparato comienza a oscurecer su pantalla o a funcionar incorrectamente, cambie las baterías.
- Después de cambiar las baterías, presione el botón RESET para asegurar el buen funcionamiento del aparato.
- En la mayoría de los casos, el mal funcionamiento del juego es debido a baterías bajas.

FUNCIONES DE LOS BOTONES

S1 = JUEGO NUEVO	S4 = ENCENDIDO/ APAGADO
S2 = INICIAR/ PAUSA	S5 = SONIDO
S3 = JUGADOR/ REVISAR	S6 = CONTROLADOR DE 4 DIRECCIONES
	S7 = REINICIAR

EFFECTOS DE SONIDO

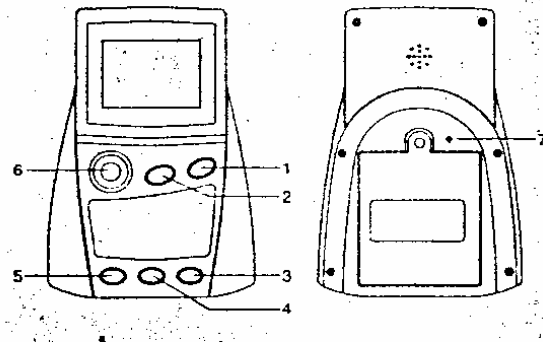
Usted puede seleccionar apagar el efecto de sonido presionando el botón SOUND en cualquier momento. El símbolo de sonido se mostrará cuando el efecto este activado.

AUTO APAGADO

La unidad se apagará automáticamente cuando no se presione ningún botón durante 4 minutos.

FUNCIÓN DE MEMORIA DE DATOS

El juego conservara su puntuación en la Memoria aun estando apagado.
Usted puede continuar un juego que esté En progreso al encender nuevamente El aparato.



JUEGO NUEVO

Usted podrá iniciar un juego nuevo presionando el botón JUEGO NUEVO en cualquier momento. La puntuación se reiniciará a cero.

INICIO RÁPIDO

- Presione la tecla ON/ OFF para encender el juego y continuar el último juego que se jugó o presione la tecla JUEGO NUEVO.
- Presione la tecla JUGADOR para seleccionar entre uno y dos jugadores.
- Presione la tecla ARRIBA para seleccionar el nivel del juego, de 1 a 6.
- Presione la tecla INICIAR para comenzar el juego.
- Presione la tecla PAUSA para detener el juego momentáneamente durante el juego hasta que presione la tecla nuevamente.

PARA JUGAR

- Este es un juego de despliegue de pantalla donde el laberinto completo está formado de unidades de 2 x 4. el mapa junto al panel de puntuación le muestra su posición actual en el laberinto. Usted está localizado en el área donde destella una unidad cuadrada.
- Guíe el Pac-Man™ por todos los puntos utilizando las teclas de las cuatro direcciones. Únicamente se detendrá cuando llega a una pared.
- Hay cuatro fantasmas que persiguen a Pac-Man™. Debe escapar de estos fantasmas o perderá un turno. Mientras más rápido es el nivel de velocidad, los fantasmas se mueven más rápido.
- Diríjase hacia las cerezas para obtener puntos extras.
- En el modo de dos jugadores, el segundo jugador comienza su turno después de que el juego del primer jugador se termina. Presione INICIO para comenzar el juego del segundo jugador. Usted puede revisar la puntuación presionando el botón REVISAR al terminar el juego de ambos jugadores. ¿Quién obtuvo la puntuación más alta?.

PUNTUACIÓN

- | | |
|--|---|
| - 10 puntos por pasar por un punto | - 100 puntos por tomar la cereza en el nivel 1 |
| - 50 puntos por pasar por una píldora de poder | - 300 puntos por tomar la cereza en el nivel 2 |
| - 200 puntos por tomar el primer fantasma | - 500 puntos por tomar la cereza en el nivel 3 |
| - 400 puntos por tomar el segundo fantasma | - 700 puntos por tomar la cereza en el nivel 4 |
| - 800 puntos por tomar el tercer fantasma | - 1000 puntos por tomar la cereza en el nivel 5 |
| - 1600 puntos por tomar el cuarto fantasma | - 2000 puntos por tomar la cereza en el nivel 6 |

RESTABLECER

Presione el botón de RESTABLECER con un objeto puntiagudo para reiniciar el juego, si el juego no está operando adecuadamente.

Por favor conserve esta hoja de instrucciones ya que contiene información importante.

Precaución:

- Para evitar una descarga eléctrica, no retire la cubierta. En el interior no hay partes que pueda operar el usuario.
- Este producto contiene vidrio, que puede causar daños si se rompe.

PAC-MAN © 1980 Namco Ltd. Todos los Derechos Reservados. "PAC-MAN" es una marca registrada de Namco Ltd.

Manufacturado y vendido bajo licencia de Namco-América, Inc.

Características eléctricas:

3 V cc (2 baterías "AA" x 1,5 V cc)